

Prof. Hendrik Speck
University of Applied Sciences Kaiserslautern

Theseus Talente 2008

Ideenwettbewerb für eine neue webbasierte Wissensinfrastruktur
Oktober 23, 2007
Berlin, Deutschland

Einführung

1. Zielgruppe
2. Start und Zeitraum
3. Preisgelder
4. Organisation
5. Fragestellungen

Theseus

Begriff

» Sohn von Aigeus/Poseidon and Aithra; vereinigte 12 Dörfer zu einer Stadt – Athen. Der Prozess der geplanten und/oder angeordnete Zusammenlegung wird als Synoikismos bezeichnet.

Zielsetzung

- » Mit dem Wettbewerb öffnet sich das Programm THESEUS für die Talente in Deutschland, die als schlummernde Potenziale auf ihre Chance warten.
- » Mit dem Wettbewerb wird angestrebt, dass Entwicklungen von SchülerInnen, StudentInnen, NachwuchswissenschaftlerInnen, TüftlerInnen, und ProgrammiererInnen, außerhalb des Konsortiums in THESEUS eingebracht werden können.

Termine

23. Oktober **2007** Start

1. November **2007** Bewerbungsbeginn

14. April **2008** Einsendeschluss

April/Mai **2008** Evaluation

Juni **2008** Preisverleihung

Juli/August **2008** Umsetzung

Preisgelder

- 1. Preis 10.000 Euro
- 2.-4. Preis: 5.000 Euro
- 5.-20. Preis: 2.500 Euro

Praktikum/ Diplom/ Master
Mentoring/ Betreuung
Presse/ Promotion/ Preis

Organisation

- » Der Theseus Wettbewerb wird über die folgende Website koordiniert: www.theseus-programm.de .
- » Für die Ausschreibung und Programmieraufgaben wird den Teilnehmern eine Open Source Entwicklungsumgebung zur Verfügung gestellt (Subversion, CVS, SourceForge)

Auswahl

» Der unabhängige Projektträger, das Deutsche Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR), prüft die eingereichten Beiträge und erstellt eine Liste der Favoriten.

» Anschließend bewertet eine hochkarätige Jury aus Wissenschaft und Wirtschaft die Arbeiten und empfiehlt die Preisträger. Auf einer Preisverleihung Mitte 2008 werden die Preisträger ausgezeichnet.

Jury

» Die Jury setzt sich in einem ausgewogenen Verhältnis aus Vertretern des Ministeriums, der Wirtschaft und der Forschung zusammen.

Preisverleihung

» Die Preisverleihung erfolgt im Rahmen einer öffentlichkeitswirksamen Veranstaltung mit hochrangiger Beteiligung aus Politik und Wirtschaft Mitte 2008. Darüber hinaus ist eine Teilnahme der Preisträger an nationalen und internationalen Konferenzen vorgesehen.

Inhalte

Fragestellungen

- » 3 konkrete und bedeutsame Fragestellungen aus jedem Anwendungsszenario für ein Problem oder einen Forschungsansatz
- » Zusätzlich jeweils eine weitere offene Fragestellung aus dem inhaltlichen Kontext des Anwendungsszenario mit weiteren Spielraum für innovative Ansätze und Ideen.

Inhalte

Fragestellung Beispiel

» Wie kann man bei der Anreicherung von automatisch bereitgestelltem Wissen durch Benutzer eine Qualitätskontrolle durch eine automatische Bewertung vornehmen und hochwertige von minderwertigen Beiträgen unterscheiden ?

Inhalte

Fragestellung Beispiel

» Wie könnte die Visualisierung eines semantischen Netzes über Musikstücke aussehen, das auf sowohl archivarisch erfassten Daten über Musikalien, als auch auf Daten, die sich direkt aus den einzelnen Stücken selbst ableiten lassen, wie beispielsweise Stimmungen, Harmonien, Taktung oder Dynamik, aufbaut ?

Inhalte

Fragestellung Beispiel

» Inwieweit lassen sich Schnittstellen zwischen einzelnen Komponenten der Visualisierung im semantic web standardisieren ?

Inhalte

Fragestellung Beispiel

» Wie können serious games Technologien zu Visualisierungs-Techniken für semantic web weiterentwickelt werden ?

Theseus

» Athen, im Krieg gegen Kreta unterlegen, musste dem Minotauros, einer Chimäre aus Mensch und Stier, alle neun Jahre sieben Jünglinge und Jungfrauen als Tributzahlung zukommen lassen. Auf der dritten Tributfahrt drang Theseus in das Labyrinth des Daidalos ein, nutzte den Ariadnefaden, einen der Urtypen semantischer Navigationssysteme, und tötete den Minotaurus mit dem Schwert.

Conclusion

Contact Information

Thank you for your attention.
I will gladly answer your questions.

[Prof. Hendrik Speck](#)

contact (at) hendrikspeck [dot] com

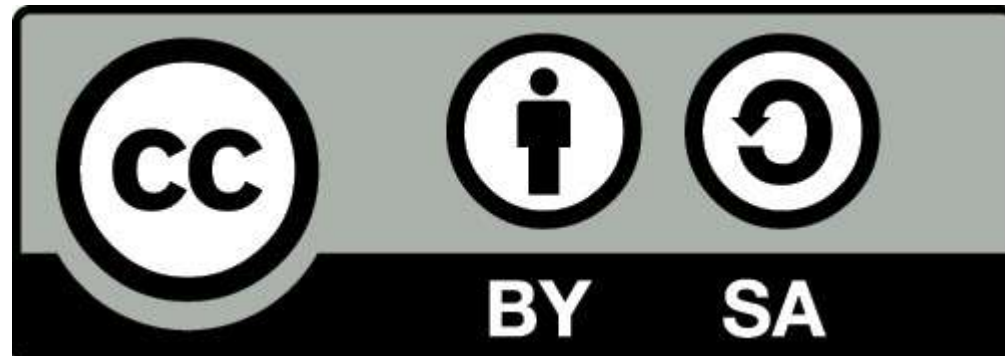
[University of Applied Sciences Kaiserslautern](#)
[Information Architecture Lab](#)

Amerikastrasse 1
66482 Zweibrücken

Tel: +49 6332 914 360
Skype: hendrikspeck

Conclusion

Attribution-ShareAlike 3.0 Unported. License Information.



License Information. You are free to share (to copy, distribute and transmit the work) and to remix (to adapt the work) under the following conditions: Attribution. (You must attribute the work in the manner specified by the author or licensor but not in any way that suggests that they endorse you or your use of the work) Share Alike. (If you alter, transform, or build upon this work, you may distribute the resulting work only under the same, similar or a compatible license.)